
PlayStation
プロレス戦国伝2
格闘絵巻
©1998 KSS
KSS
Media Entertainment Company



俺は、プロレスラーになるんだ!!

CONTENTS

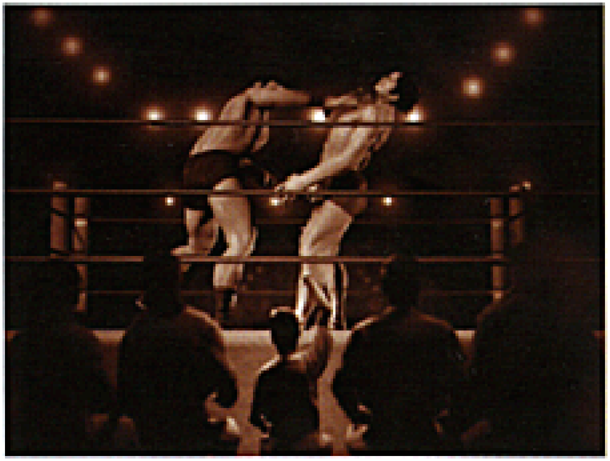
操作方法 —— 2
ゲームの目的・始め方 —— 4
ゲームの遊び方／年コマンド —— 6
／月コマンド —— 8
月コマンド【道場】 —— 9
【トレーニング】 —— 10/11
【コスチューム】 —— 12
【リングネーム・退団表明】 —— 13
【特訓・海外遠征】 —— 14
月コマンド【他団体】 —— 15/16
マッチメイク —— 17
ルール —— 18
2Pバトル —— 19
PRO-WRESTLING NEWS WAVE —— 20

操作方法・・・操作はいたって簡単です。進行は秘書のセリフに従っていこう。



進行画面中

方向キー	:カーソルの移動
STARTボタン	:タイトル画面でモード選択表示に使用します。
SELECTボタン	:使用しません。
○ボタン・□ボタン	:コマンド等の決定、パラメータの増加に使用します。
×ボタン	:コマンド等のキャンセルに使用します。
△ボタン	:トレーニング画面で、どこにカーソルがあっても【OK】にいく等、めんどうなカーソル移動を省略するのに使用します。
L1ボタン	:コスチューム画面時、レスラーの切替えに使用します。マッチメイクの際に【見ない】を全て【見る】にします。
L2ボタン	:コスチューム画面時、レスラーを回転させます。
R1ボタン	:コスチューム画面時、レスラーの切替えに使用します。マッチメイクの際に【見る】を全て【見ない】にします。
R2ボタン	:コスチューム画面時、レスラーを回転させます。



試合中

方向キー	:視点をマニュアルにした時のみ、視点の移動に使用します。
STARTボタン	:使用しません。
SELECTボタン	:使用しません。
○ボタン	:使用しません。
□ボタン	:視点切替えをマニュアルにした時のみ、画面の縮小に使用します。
×ボタン	:視点をレスラー視点に切り替えます。 目の前に相手レスラーがいるという、臨場感が楽しめます。 （視点はマイキャラが常に優先で、それ以外は青コーナー側にセットした選手の視点になります。）
△ボタン	:視点切替えをマニュアルにした時のみ、画面の拡大に使用します。
L1・L2ボタン	:視点切替えをオートかマニュアルに切替えます。
R1・R2ボタン	:視点切替えをオートかマニュアルに切替えます。

ゲームの目的・始め方・・・プロレス最強神話をキミの手で守れ!

　このゲームのストーリーは前作『週刊プロレス監修　プロレス戦国伝』の続きです。
（前作をプレイしていない人は、今すぐ買ってプレイしよう!）
　日本プロレス界は多団体時代もおちつきはじめた頃、子供の頃からプロレスラーになることを夢見てきてきた青年が登場する。それがプレイヤーであるキミ自身だ!
　キミはある1つの団体に入団するが、入団まもなく団体は崩壊してしまう。プロデビューしたばかりのキミだが、心機一転、新団体を旗揚げすることになる。キミは社長兼エースレスラーとして、所属選手を成長させていかなければならない。また、他団体との対抗戦や異種格闘技戦等、全ての判断はキミの手に委ねられている。
　そして、運命の日。史上最強と噂されていた柔術家が登場する。その柔術家は、他流試合により幾人もの格闘家を圧倒し、ついにはプロレスラー達も倒していく。
　『このままじゃいけない!』
プロレス最強神話を守るため、キミは柔術家との対戦を決意する。

　プレイステーション本体に『プロレス戦国伝2 格闘絵巻』のDISCをセットし、電源ボタンをいれるとロゴマークのあとにタイトル画面がでます。ここでSTARTボタンを押すと、【はじめから】【つづきから】【2Pバトル】の3項目がでますので、はじめから遊ぶ場合は【はじめから】を選択して下さい。また、前回プレイしたゲームのつづきからプレイしたい場合は、【つづきから】を選択して下さい。
※【2Pバトル】は19頁を参照して下さい。



●キャラクターメイク

　まずはじめに自分のキャラクターをつくります。決定する部分は、顔・名前・身長・体重・格闘技歴です。身長・体重によってポリゴンの体型が変わり、また格闘技歴によって、パラメータの初期値が変わります。全ての決定が終了したら、最後にポイントの振り分けを行ないます。20ポイントを振り分け終わると【OK】が表示されますので、○ボタンを押して下さい。



●名前入力の仕方

　名前は、ひらがな・カタカナ・英数・記号・漢字で最大7文字まで入力できます。入力したい文字にカーソルを合わせて○ボタンを押して下さい。また、L2ボタンでカーソルが『もどり』、R2ボタンでは『すすむ』になります。また、SELECTボタンで「かな」→「カナ」→「英数」等、文字モードが切り替わります。

※名前入力の操作は、団体名入力時やリングネーム変更でも全て共通です。



ゲームの遊び方《年コマンド実行フェイズ》

ゲーム中には、毎年1月にだけ実行する「年コマンド実行フェイズ」と、毎月実行する「月コマンド実行フェイズ」の2種類があります。

●年コマンド実行フェイズ



年コマンドには以下のコマンドがあります。また、その年に参加させる外人選手の選択もここで行ないます。来日させたい選手名にカーソルを合せ●ボタンを押して下さい。4名まで選択すれば終了します。

■スケジュール

その年1年間のスケジュールを決定します。年間スケジュールでは、一ヶ月を1シリーズとし、1シリーズは全1～3大会と年1回づつ、リーグ戦とトーナメント戦の大会を開催することができます。変更したい月に合せて●ボタンを押して下さい。また、リーグ戦・トーナメント戦の優勝者にはボーナスポイントが入りますので、有効に活用しましょう。

■新弟子入門

入門希望者がいる場合に、コマンドを実行すると名前が表示されます。カーソルを名前に合せ●ボタンを押すとデータが表示されますので、入門させたければ【OK】で●ボタンを押して下さい。

また、入門希望者は、団体ランクが高いほど多く来ます。

・・・セーブはここだけ！　必ずセーブしよう！

■ル　ー　ル

　試合のルールを決めます。ここで決めたルールがこの団体の通常試合におけるルールです。ルールは『通常ルール』『ラウンド制』『ロストポイント』『リアルバトル』の4種類です。変更したいところにカーソルを合せ、●ボタンを押して下さい。
※【ルール】に関しての詳細は、18頁を参照して下さい。

■団 体 交 流

　他団体に1年間の交流を申し込みます。交流が成功すると偶数月は他団体での試合になります。交流したい団体にカーソルを合せ、●ボタンを押して下さい。もちろん必ずOKとは限りません。

■BEST10

　登場する全選手の中から、EXPの高い上位10名が表示されます。

■S A V E



　データのセーブです。実行するとファイル選択画面が表示されますので、セーブしたいファイルにカーソルを合せ、●ボタンを押して下さい。セーブファイルは5つまで作成できます。　※セーブするためには、別売りまたはお手持ちのメモリーカードが必要です。

■E X I T

　年コマンド実行フェイズを終了します。

《月コマンド実行フェイズ》・・・どのコマンドが何なのか、早く覚えましょう！

●月コマンド実行フェイズ



　月コマンドにはまず以下の4種類のコマンドがあり、そのコマンドの中で、さらにいくつかのコマンドに分かれます。また、その月に参戦させるフリー選手を4名まで選択することができます。カーソルを選手名に合せ、○ボタンを押すと、その選手のデータが表示されますので、その後○ボタンで決定となります。誰も参戦させたくない時は、×ボタンを押して下さい。

※月コマンド前には様々なイベントが発生することがあります。その時々に応じて対応して下さい。

■道　場

自分の団体に対する様々な指示を行ないます。

※詳しくは、9頁より説明します。

■他団体

他団体に対する情報や、【挑戦状】や【スカウト】など、他団体に関することに使用します。

※詳しくは、15頁より説明します。

■試　合

月コマンドを終了し、マッチメイク画面に行きます。また、【スケジュール】で、年コマンド時に設定したスケジュールを確認することができます。しかし、ここで変更することはできません。

■LOAD

セーブしてあるデータをロードします。

道　場《月コマンド実行フェイズ》

道場コマンド内には、以下のコマンドがあります。

▼レスラー

指定したレスラーのトレーニングやコスチュームを変更します。　※詳しくは10頁から説明します。

▼新弟子

新弟子がいる場合、新弟子の名前が表示されます。カーソルを名前に合せ●ボタンを押すと、【視察】と【育成方針】のコマンドが表示されますので【視察】を押して下さい。デビューできる状態になったら、カーソルを【デビュー】に合せ、●ボタンを押して下さい。【育成方針】は新弟子の練習に対するレベルの設定です。スパルタの方がより早く成長しますが、人によっては夜逃げしてしまうことがあります。また、複数の新弟子がいる場合でも、【育成方針】は個人の方針ではなく複数への方針ですので、気をつけて下さい。

▼特　訓

指定したレスラーを特訓します。
※詳しくは14頁で説明します。

▼海外遠征

指定したレスラーを海外に遠征させます。
※詳しくは14頁で説明します。

▼選手一覧

所属レスラーの現在のパラメータを表示します。一画面で3選手分の表示です。それ以上の選手がいる場合は、方向キーの上下で切り替えて下さい。

道　　場《月コマンド実行フェイズ》

道場→レスラー

●道場→レスラー

　レスラーは試合を行なうとその結果によってポイントを得、このポイントを各パラメータに振り分けることによって応用力がつき、その技のバリエーションが増えていきます。アップさせたいところにカーソルを合せ、●ボタンを押して下さい。ポイントは自由に振り分けられますが、体力パラメータと各項目の攻撃力は一ヶ月に5ポイントまで、各項目の防御力へは1ポイントまでしか増加させることはできません。ただし防御力は試合をさせ、相手の技を受けることで自然にアップします。全ての作業が終了したら、カーソルを【OK】に合せ、●ボタンを押して下さい。

　また、レスラー数が増えて、1人づつパラメータを上げるのがめんどうな場合【レスラー】で全所属レスラーの名前が表示されている時に、△ボタンを押すと全レスラーのパラメータがAUTOで振り分けられます。

※所属レスラーは一団体12名までです。



①レスラーの名称です。

②レスラーのランクです。

　ランクはSが最高で以下A～Gランクです。

③試合で得たポイントです。

④ベルト保持者は、ここにベルトが並びます。

⑤レスラーの戦績です。

⑥Con／レスラーの体調です。体調が悪いと、試合に影響してきます。

⑦Men／レスラーの気力です。気力が下がってくると負傷等のイベントに影響します。

⑧EXP／経験値です。ポイントの合計です。

⑨AUTO／ポイントを自動で振り分けます。

■技の所持の仕方

　技は1つの項目につき4種、合計では24種まで所持することができます。技が所持できるレベルに達すると、技名の横（左画面中、Ⓗ）に1とでれば、Ⓖから選択しⒺで●ボタンを押して下さい。これでその技は所持したことになります。またⒽはその技のレベルを表しており、Ⓗで●ボタンを押すと、その技の応用技が表示されます。

　所持する項目を変更する場合は、カーソルをⒹに合せ●ボタンを押して下さい。また、項目が黄色の時に●ボタンを押すとその項目は得意技となり、試合の時にでる率が高くなります。レスラースタイルに合せて活用しましょう。

■レスラーパラメータについて

　パラメータには『体力パラメータ』（左画面中、Ⓐ）と『技術パラメータ』Ⓑがあり、技の成長にはこの2つのパラメータが関係しています。また『技術パラメータ』には防御力Ⓒがあり、防御力が高くなると、相手の攻撃をかわしたり、返し技がでやすくなります。ただし、返し技はその技を自分の技として所持していないと使えません。

◆体力パラメータ（最大値100）

Ｎ：首の強さを表しています。
Ａ：腕の強さを表しています。
Ｗ：腰の強さを表しています。
Ｌ：脚の強さを表しています。
Ｆ：跳躍力の強さを表しています。
Ｓ：速さを表しています。

◆技術パラメータ（最大値100）

ＡＢ：パンチやラリアート等の腕による打撃技。
ＬＢ：キック系の脚による打撃技。
ＳＰ：スープレックス系の投げ技。
ＰＷ：パワーボム等の力強さを必要とする技。
ＡＳ：腕ひしぎ逆十字等の腕への関節技。
ＬＳ：アキレスケン固め等の脚への関節技。
ＳＴ：スリーパー等の絞め技や複合技。
ＦＤ：プランチャー等の空中落下技。
ＥＴ：タックルや反則攻撃等、その他の技。

レスラー→コスチューム



●コスチューム

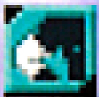
そのレスラーのコスチュームを変更したい時に使用します。変更したい箇所にカーソルを合せ○ボタンを押して下さい。

そのまま【DESIGN】で○ボタンを押すと画面右側に変更できる種類が表示されますので、カーソルで選択し○ボタンを押して下さい。また、それぞれ色の変更も可能です。


頭：髪型、またマスクが選択できます。


顔：顔のペイントが選択できます。【頭】でマスクを被っていると選択できません。


手：グローブやリストバンド等が選択できます。


肘：エルボーパットの有無が選択できます。


膝：ニーパットの有無、レガースの選択ができます。レガースはニーパットと一対です。

上半身：上半身のコスチュームが選択できます。アマレススーツのような上下一対の物を選択した時は、【下半身】は選択できません。


下半身：下半身のコスチュームが選択できます。


靴：シューズの種類が選択できます。

◆色の変更について

コスチュームの色の変更は、まず変更したい箇所を決め、表示されたウインドウの下側【COLOR】で○ボタンを押して下さい。画面右上に色変更ウインドウが表示されますので、バーグラフのR（赤）・G（緑）・B（青）の3色で色を作って下さい。

レスラー→リングネーム

●リングネーム

そのレスラーのリングネームを変更したい時に使用します。名前は、ひらがな・カタカナ・英数・記号・漢字で最大7文字まで入力できます。

レスラー→退団表明

●退団表明

能力的に限界を感じたレスラー、また必要ないと思ったレスラーを退団させることができます。退団させたあとの道として、「引退」「移籍」「フリー」の中から選択することができます。「移籍」の時はコマンド選択後に、他団体名が表示されますので、移籍させたい団体をカーソルで選び、○ボタンを押して下さい。ただし、相手の団体が必ず受け入れてくれるとは限りません。



道　場《月コマンド実行フェイズ》

特　訓

その月の試合を欠場し、特定の項目のパラメータをアップさせます。方向キーの左右で特訓の内容を選択し、○ボタンを押して下さい。また、アップするパラメータの項目は特訓の内容によって違います。詳しくは画面上でお読み下さい。



海外遠征

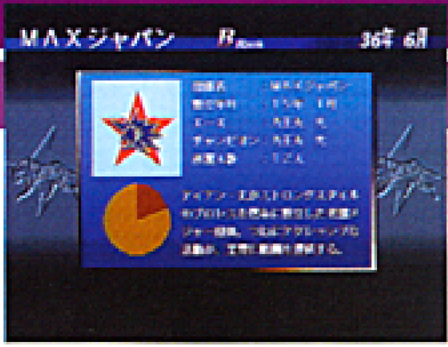
所属レスラーを海外に遠征させます。遠征先は6地区あり、方向キーの左右で選択し、○ボタンを押して下さい。次に秘書が遠征期間を何ヵ月にするか聞いて来ますので、4ヵ月・8ヵ月・12ヵ月の中から選択して下さい。遠征先や期間によってアップするパラメータの項目やポイントは変わってきます。詳しくは画面上でお読み下さい。



他団体《月コマンド実行フェイズ》

他団体

▼他団体データ



　他団体のデータと他団体に所属しているレスラーのパラメータを見ることができます。

▼フリー選手

　フリー選手とその年に来日している外人レスラーのパラメータを見ることができます。レスラーが13名以上いる時は、方向キーの左右で、2頁目に切り替えて下さい。

▼挑戦状



　他団体や格闘選手に挑戦します。他団体に挑戦する場合は【プロレス界】を、格闘選手に挑戦する場合は【格闘選手】を選択して下さい。どちらも選択後、団体名・格闘選手名が表示されますので、カーソルで選び、●ボタンを押して下さい。次に挑戦する為のルールを選びます。（格闘選手の場合は、その前に誰が挑戦するか所属レスラーが表示された時に選択します）もちろんルールやランクによって、必ずOKしてくれるとは限りません。

　また、格闘選手は常時8名リストアップされています。対戦し勝てばリストから消え、次の選手が出てきますので、最終的に全選手を倒しましょう。

他団体《月コマンド実行フェイズ》

▼スカウト



　他団体の選手を引き抜いたり、フリー選手を自分の団体に所属させたい時に使用します。スカウトしたいレスラーにカーソルを合せ、○ボタンを押して下さい。スカウトに成功すると、来月より自分の団体の所属レスラーとなります。もちろん、必ず成功するとは限りません。

▼NEWS

　【NEWS】コマンドの中には、さらに以下のコマンドがあり、いろいろな情報やデータを見ることができます。

チャンピオン

　全団体のベルト保持者の一覧を表示します。

トピックス

　他団体のレスラーの出来事を表示します。【今月】と【先月】は方向キーの左右で切り替えて下さい。

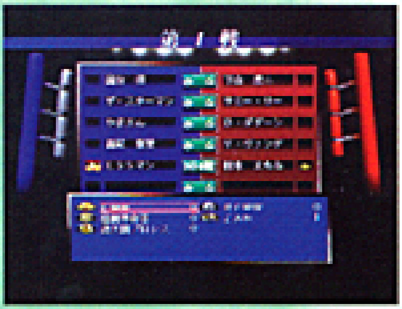
海外情報

　海外に遠征に行っているレスラーの情報が見れます。方向キーの左右で、地区を切り替えることができます。

団体シェア

　全団体のランクを円グラフとして表示します。面積の広い団体が強い団体という、1つの目安として見て下さい。

マッチメイク・・・さあ、いよいよ試合だ!



●マッチメイクの仕方

まずマッチメイク表の、どこにレスラーをセットするかを選択します。カーソルを合せ○ボタンを押すと、カーソルがその場所に残ったまま、レスラー名の方にも、カーソルが出現します。方向キーの上下左右を使用し、レスラーを選択し○ボタンを押すと、最初に指定した場所にレスラー名が記入されます。同じように好きなところからセットできますが、【試合開始】にいく時は、マッチメイク表の上から隙間なくうめて下さい。何か不都合がある時は【試合開始】は作動しません。

●タイトルマッチーベルトについてー

ベルトを持っているレスラーをセットすると、名前の横にベルト保持者の印が表示されます。その印にカーソルを合せ○ボタンを押すと、画面下側に現在所持しているベルトの一覧と防衛回数が表示されます。かけたいベルトを選択し、○ボタンを押すとそのベルトのタイトルマッチとなります。また、タイトルマッチは必ず「見る」ことになります。

※試合にかけられるベルトは1つだけです。両者がかければダブルタイトル戦です。
※大会数を2戦・3戦の場合、タイトルマッチができるのは最終戦だけです。
※WWN戦・格闘技戦では、タイトルマッチは行なえません。
※団体が崩壊した時には、その団体のベルトは誰が持っていようと消失します。
※自団体の初代チャンピオン決定の時、「勝者がチャンピオン」としても、その試合が引き分けた場合、チャンピオンは社長となります。

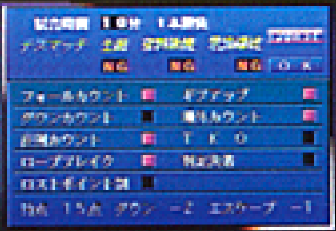
●ルールの変更

指定した試合のルールを変えることができます。ただし、挑戦状での試合や団体交流での試合では変更できません。マッチメイク表の上から、第一試合と呼びます。

ルール…自分のめざすスタイルにあったルールを選ぼう。

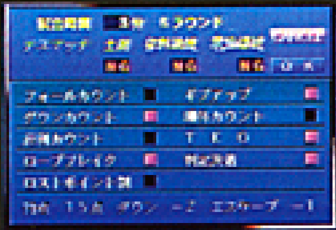
ルール表のピンク色の表示があるものが、そのルールで採用されています。

●通常ルール



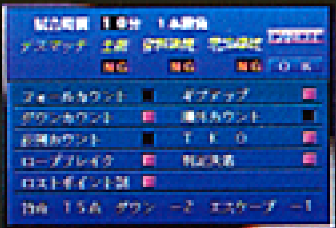
3カウントフォールの、いわゆるプロレスのルールです。試合時間が任意に設定でき、団体ランクがあがれば金網等のデスマッチが設定できるようになります。

●ラウンド制



3分・5ラウンドにより行われるルールです。3カウントフォールはなく、KOかギブアップのみで決着がつきます。また、1ラウンドに3回ダウンをするとTKO負けとなります。

●ロストポイント



両者が15点ずつ持ち、ダウンで2点、ロープエスケープで1点消失するルール。3カウントフォールはなくKOかギブアップ、また持点が0点になると負けになります。

●リアルバトル



金網の中でKOかギブアップのみで決着をつけるルールです。試合時間の変更はできますが、有刺鉄線等の設定はできません。また、このルールの試合は必ず「見る」ことになります。

2Pバトル…俺のレスラーは史上最強だ！

育てあげたレスラーを友達同志で対戦できるモードです。タイトル画面で【2Pバトル】を選択し、以後、秘書のメッセージにしたがって進行して下さい。また、試合のルールは1プレイヤー側（青コーナー）のルールになります。



お互いの意地とプライドをかけ、いざ勝負だ。勝敗の決め方は、事前に紳士的に決めておこう。勝率なのか、大将戦なのか？



取り合えず決着がついた。納得がいかなければ、すぐさまリトライで再戦だ！

チームをかえたい場合は【終了】でタイトル画面に戻り、再び同じ手順で！

PRO-WRESTLING NEWS WAVE



　重要な試合の結果や業界の大きな出来事は、月の終了時にTVのニュースとして見ることができます。（ただし、ベルト奪取や防衛等のNEWSは、自分の所属レスラーの時のみだけ、表示されます。）

ついに自分の団体の旗揚げだ！
どんな試合をめざしていくか？

▼ついに異種格闘技戦にて勝利。
次々と強豪を打ち倒せ!!



▲またしても新団体の旗揚げだ。
これでついに10団体。





▲何冠王は、ダブルタイトルにして勝利しないとでないのだ。
さて、全団体のベルト奪取なるか!?

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

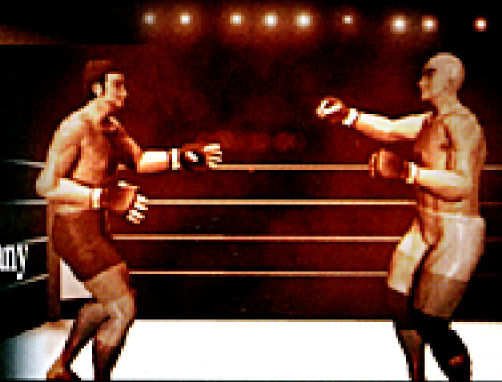
健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。





KSS
Media Entertainment Company







SLPS 01388